

# **Regulamin konkursu wiedzy o grze SPORE**

## **I. ORGANIZATOR I CZAS TRWANIA KONKURSU.**

- 1.1 Organizatorem Konkursu jest G+J Gruner+Jahr Sp. z o.o. & Co Sp. Komandytowa, z siedzibą przy ul. Wynalazek 4, 02-677 Warszawa zwane dalej Organizatorem.
- 1.2 Konkurs rozpoczyna się w dniu 8 września 2008 i trwa do 31 października 2008.
- 1.3 Terytorium konkursu jest obszar Rzeczypospolitej Polskiej.

## **II. KATEGORIA TEMATYCZNA KONKURSU**

- 2.1 Tworzenie stworów dla gry SPORE za pomocą narzędzia „SPORE Fabryka Stworów”, dystrybuowanego przez Electronic Arts Polska sp. z o.o.

## **III. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

- 3.1 Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna zamieszkała na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która posiada konto użytkownika w serwisie focus.pl. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Konkursie za zgodą rodziców lub przedstawicieli ustawowych.
- 3.2 W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu konkursu oraz członkowie ich rodzin i osoby im najbliższe.

## **IV. ZASADY KONKURSU**

- 4.1 Aby wziąć udział w konkursie musisz być zarejestrowanym użytkownikiem portalu Focus.pl oraz posiadać co najmniej wersję demonstracyjną programu: SPORE Fabryka Stworów, który możesz pobrać za darmo tutaj: <http://eu.spore.com/whatisspore/creaturecreator.cfm>
- 4.2 Zadaniem konkursowym jest stworzenie jak najciekawszego stwora oraz opublikowanie go na łamach Sporpedii - zrobisz to przy pomocy programu „SPORE Fabryka stworów” po zalogowaniu się na swoje konto, które możesz założyć za darmo po instalacji wyżej wymienionego oprogramowania.
- 4.3 Następnie należy wypełnić poniższy formularz dostępny na stronie [www.spore.focus.pl](http://www.spore.focus.pl), podając wymagane dane oraz wpisać link, gdzie możemy odnaleźć stworka na łamach Sporpedii.
- 4.4 Stwora najłatwiej odnajdziesz, logując się na stronie Spore.com oraz wchodząc w "Mój SPORE".

## **V. OCENA I NAGRODY**

- 5.1 Spośród nadesłanych zgłoszeń Jury wybierze zwycięzców.
- 5.2 Jury biorąc pod uwagę jakość, oryginalność, wyjątkowość oraz prawidłowość odpowiedzi wśród nadesłanych prac dokona wyboru finalistów Konkursu i przyzna:
  - I miejsce – Gra „SPORE” <sup>(1)</sup>, Program SPORE Fabryka stworów, 2 koszulki (męska i żeńska) i gadżety SPORE, 3 tomy audiobooka „Władca pierścieni” oraz Książka "Krajobrazy i przyroda" - Michael Freeman, z serii Profesjonalna Fotografia Cyfrowa, wyd. National Geographic.
  - II miejsce - Gra „SPORE” <sup>(1)</sup>, Program SPORE Fabryka stworów, 2 koszulki (męska i żeńska) i gadżety SPORE oraz Album „Świat, podniebna podróż” - Enrico Lavagno, wyd. National Geographic

- III miejsce - Gra „SPORE” <sup>(1)</sup> , Program SPORE Fabryka stworów, 2 koszulki (męska i żeńska) i gadżety SPORE oraz Album „Egipt, podniebna podróż” - Marcello Bertinetti, wyd. National Geographic
- IV miejsce - Gra „SPORE” <sup>(1)</sup> , Program SPORE Fabryka stworów, 2 koszulki (męska i żeńska) i gadżety SPORE oraz wydanie specjalne filmu „Ryś” Stanisława Tyma – DVD oraz książki.
- V miejsce - Gra „SPORE” <sup>(1)</sup> , Program SPORE Fabryka stworów, 2 koszulki (męska i żeńska) i gadżety SPORE oraz wydanie specjalne filmu „Ryś” Stanisława Tyma – DVD oraz książki.
- VI miejsce - Program SPORE Fabryka stworów, gadżety SPORE oraz wydanie specjalne filmu „Ryś” Stanisława Tyma – DVD oraz książki.
- VII miejsce - Program SPORE Fabryka stworów, gadżety SPORE oraz wydanie specjalne filmu „Ryś” Stanisława Tyma – DVD oraz książki.
- VIII miejsce - Program SPORE Fabryka stworów, gadżety SPORE oraz wydanie specjalne filmu „Ryś” Stanisława Tyma – DVD oraz książki.
- IX miejsce - Program SPORE Fabryka stworów oraz gadżety SPORE
- X miejsce - Program SPORE Fabryka stworów oraz gadżety SPORE

5.7 Jury zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród.

5.8 Decyzje podjęte przez Jury są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników Konkursu.

5.9 Organizator zastrzega sobie prawo do usuwania użytkowników podpisujących się słowami (Nick) naruszającymi ogólnie przyjęte normy obyczajowe.

5.11 Za wygrane nagrody rzeczowe nie przysługuje ekwiwalent pieniężny.

## **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

6.1 Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [simy.focus.pl/spore/](http://simy.focus.pl/spore/) oraz [focus.pl](http://focus.pl).

6.2 Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w konkursie.

6.3 Osoby, które nie spełnią któregokolwiek z wymogów określonych w niniejszym Regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje, zostaną automatycznie zdyskwalifikowane.

6.4 W sprawach nie uregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego, a w szczególności art.919-921 KC.

6.5 Nadesłane na Konkurs dane osobowe uczestników będą przetwarzane przez Organizatora w celu wykonania ich obowiązków związanych z Konkursem oraz dla celów marketingowych związanych z ofertami [focus.pl](http://focus.pl). Uczestnicy Konkursu będą otrzymywać informacje handlowe również środkami komunikacji elektronicznej przez wyżej wymieniony podmiot na podane adresy elektroniczne. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (DZ. U. Nr 133/97, poz. 883). Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania, w tym celu powinni skontaktować się oni z Organizatorem, który jest administratorem danych w rozumieniu Ustawy o

Ochronie Danych Osobowych (DZ. U. Nr 133/97, poz. 883). Podanie danych jest dobrowolne.

- 6.6 Przesyłając zgłoszenie za pośrednictwem strony internetowej [simy.focus.pl](http://simy.focus.pl) Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na zasady Konkursu zawarte w niniejszym Regulaminie.

<sup>(1)</sup> Gra dostarczona będzie w formie elektronicznej – zwycięzca otrzyma kod wymagany do pobrania gry ze strony [www.eastore.pl](http://www.eastore.pl)